**Dados y Cubilete**

Los dados utilizados en un juego normal son dados de 6 caras (tienen 6 resultados posibles), siempre cumplen la invariante de mostrar un valor válido (números del 1 al 6) incluso desde su creación. Además poseen un método lanzar que cambia la cara (o valor mostrado) de manera aleatoria.

El cubilete almacena los dados, de esta forma nos abstraemos de la cantidad de dados que se utilizan en el juego, por lo tanto el cubilete posee métodos para agregar un dado, para sumar sus valores, para lanzarlos y para verificar que los mismos tengan el mismo valor.

